3.1 3.2 3.3 3.4 首先在脑子里面回想一下相关的知识点，把第三章的内容从头到尾回想一遍，刚所想到的知识点写在草稿纸上，当自己实在想不起来的时候，翻开书本，把知识点进行修改和补充。同时结合书中所给的程序题进行理解。

3.7 构造函数最重要的是名字与类名完全相同，没有返回值。当程序中没有定义构造函数时，系统会自动调用默认的构造函数。

3.8 在类中默认的成员为私有成员，给数据成员赋初值使用构造函数，数据成员可以是任何类型，但是不能用自动、寄存器或外部进行说明。运用排除法将自己最确定的那一项选出来。

3.9 一个类中可以有多个构造函数，但是只能有一个析构函数。当析构函数的名字与类名完全相同的时候，前面需要加一个波浪号（不过为什么要加～，是为了与构造函数分开吗？）。另外，析构函数没有参数，因为它不需要传参。

3.10 构造函数的作用是为对象赋初值，所以说它是在创建对象时被执行的

3.11 静态成员函数既可以在类中定义，也可以在类外定义，在类外定义的时候不用使用static前缀，因为在声明的时候已经标明了static。在静态成员函数中，不可以使用this指针。

3.12 3.13 与静态成员函数一样，友元函数在类外定义的时候不用加friend。友元函数虽然在类中定义，但是它不属于类，它属于类外部的函数。友元函数可以访问该类所有的成员，包括私有成员、保护成员和公有成员，可以提高运行速率。

3.14 3.15 先找出来类的声明，用横线将之分离开，然后再找main函数，找到对象所调用的函数，实参传递给形参，最后进行输出。

3.19 该题考察的是构造函数和析构函数的调用顺序。系统会先调用构造函数，然后执行完后调用析构函数，最后，在程序结束的时候，再一次调用析构函数。

3.22 该题的类型与3.19的题相似，但是该题使用了对象数组。使用对象数组调用构造函数和析构函数。同时提供了无初值和有初值的两个对象数组，分别调用无参数和有参数的构造函数。

3.24 该题考察了静态成员的相关知识点。主函数当中的P（5）Q（9）对B进行了两次赋值，所以说B的最终值是14，两次输出的结果B的值都是14

3.27 作为对象，它不能直接访问类中的私有数据成员